

Normativa Oficial del I Torneo Social de Ajedrez

Real Club Mediterráneo (RCM)

1. OBJETIVO Y ESPÍRITU DEL TORNEO

El I Torneo Social de Ajedrez del Real Club Mediterráneo tiene como finalidad fomentar la convivencia entre socios, promover la práctica del ajedrez y descubrir nuevos talentos en un ambiente deportivo, respetuoso y lúdico.

2. SISTEMA DE JUEGO

Sistema de competición: Suizo a un número de rondas determinado según número de participantes (mínimo 5, máximo 7 rondas).

Ritmo de juego:

- Fase general: 5 minutos por jugador + 1 segundo de incremento por jugada.
- Final: 15 minutos por jugador sin incremento.

Sistema de puntuación:

- Victoria: 1 punto
- Empate: 0.5 puntos
- Derrota: 0 puntos

Desempates:

1. Buchholz total
2. Sonnenborn-Berger
3. Resultado particular
4. Sorteo o partida relámpago (a criterio de la organización)

3. REGLAMENTO DE JUEGO

Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE para partidas rápidas con incremento, con las siguientes modificaciones adaptadas al torneo:

3.1. Normas específicas para partidas de 5' + 1"

- No se requiere anotar las jugadas.
- El jugador debe mover con una sola mano y pulsar el reloj con la misma.

Normativa Oficial del I Torneo Social de Ajedrez

Real Club Mediterráneo (RCM)

- Una jugada ilegal: Pierde la partida tras la segunda jugada ilegal (la primera es advertida por el árbitro).
- Si el mate se produce con una jugada ilegal, no se valida y se penaliza según lo anterior.
- Si un jugador toca una pieza sin intención de moverla (clara intención demostrable), no se aplicará la regla de "pieza tocada".
- Si un jugador se queda sin tiempo y su rival tiene material suficiente para dar mate, pierde. Si no hay material suficiente, se declara empate.

3.2. Normas específicas para la Final (15' sin incremento)

- Se aplicarán las leyes del ajedrez estándar (sin incremento):
 - Un solo movimiento ilegal implica la pérdida inmediata de la partida.
 - No se requiere notación.
- En caso de empate, se jugará una partida blitz de desempate (3' + 2"). Si persiste el empate, una segunda blitz. Si continúa el empate: armagedón (Blancas 5', Negras 4', sin incremento; las negras clasifican con tablas).

4. CONDUCTA Y FAIR PLAY

- Se exige respeto entre jugadores y hacia el árbitro/organización.
- No se permite el uso de móviles ni dispositivos electrónicos.
- Las decisiones del árbitro serán inapelables.
- Cualquier comportamiento antideportivo será sancionado, incluso con la descalificación.

5. INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

- Abierto únicamente a socios del Real Club Mediterráneo.
- Inscripción gratuita (o con una cuota simbólica, a decisión del club).
- El número máximo de participantes será definido por el espacio y recursos disponibles.
- La organización se reserva el derecho de modificar horarios o el número de rondas si fuese necesario.

6. PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Normativa Oficial del I Torneo Social de Ajedrez

Real Club Mediterráneo (RCM)

- Campeón del Torneo Social RCM
- Subcampeón
- Mejor jugador Sub-18 (si procede)
- Mejor veterano (+60 años, si aplica)
- Premios simbólicos y/o trofeos entregados por el Club al finalizar el torneo.

7. DISPOSICIONES FINALES

- La participación en el torneo implica la aceptación íntegra de este reglamento.
- Cualquier situación no contemplada será resuelta por el árbitro y la organización.
- La organización podrá realizar ajustes en beneficio del desarrollo óptimo del evento.

Normativa Oficial del I Torneo Social de Ajedrez

Real Club Mediterráneo (RCM)

Hoja de Inscripción - I Torneo Social de Ajedrez

Real Club Mediterráneo (RCM)

Nombre y Apellidos: _____

Número de Socio: _____

Edad: _____

Categoría (Sub-18 / Adulto / Veterano): _____

Teléfono de contacto: _____

Correo electrónico: _____

Firma del participante: _____

Fecha: _____

La inscripción en el torneo implica la aceptación íntegra de la normativa del evento.

El presente documento deberá ser entregado a la organización antes del inicio del torneo.

Los datos personales no se usarán con fines comerciales y estarán protegidos por la organización.